

Regulamin Turnieju FIFA22 SCARNET

Skarżysko-Kamienna 17.07.2022 r.

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek Turnieju FIFA22 SCARNET w grę Fifa22, który odbędzie się w dniu 17 lipca 2022 roku w ramach Festynu Rodzinnego na Osiedlu Dolna Kamienna na stoisku firmy Scarnet Sp. z o.o..
2. Organizatorem turnieju jest Scarnet Sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Legionów 122D, 26-110 Skarżysko-Kamienna.
3. Każdy uczestnik turnieju lub jego opiekun prawny przed rozpoczęciem rozgrywek potwierdza zapoznanie się z regulaminem turnieju „Turniej FIFA22 SCARNET ” oraz zobowiązuje się do stosowania jego postanowień. Udział w rozgrywkach jest równoznaczny ze znajomością i akceptacją zasad określonych w niniejszym regulaminie.
4. Liczba miejsc w turnieju jest ograniczona. Udział może wziąć maksymalnie 32 zawodników. O kolejności rozgrywek w rundzie eliminacyjnej decyduje kolejność zgłoszeń.
5. Warunkiem uczestnictwa jest wypełnienie karty zgłoszeniowej (wraz ze zgodą opiekuna w przypadku uczestników niepełnoletnich).
6. W turnieju może wziąć udział każdy, kto wyrazi chęć i dokona zapisu.
7. Zgłoszenia będą przyjmowane w biurze Scarnet Sp. z o.o. przy ul. Asnyka 10 26-110 Skarżysko-Kamienna w dniach 11-13.07.2022 r. do osiągnięcia maksymalnej liczby uczestników (32 uczestników).
8. Turniej odbędzie się :
 - eliminację w dniu **14-15.07.2022r** w siedzibie Scarnet na ul. Asnyka 10 26-110 Skarżysko-Kamienna w godzinach od **10.00** do godziny **16.30**
 - **1/8 ; 1/4 ; półfinały i finał** zostaną rozegrane **17 lipca 2022r.** podczas Festynu Rodzinnego na Osiedlu Dolna Kamienna.
9. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione rzeczy osobiste uczestników.
10. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.
11. Uczestnictwo w turnieju jest bezpłatne.
12. Celowe uszkodzenie sprzętu przez uczestnika pod wpływem emocji będzie skutkowało pokryciem kosztów przez uczestnika lub jego opiekuna prawnego, jeśli uczestnik jest osobą niepełnoletnią.
13. Zgłoszenie się do turnieju jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na wykorzystanie wizerunku uczestnika turnieju w fotorelacji z turnieju, materiałach reklamowych oraz mediach społecznościowych.
14. Uczestnictwo w turnieju jest jednocześnie wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych, stosownie do wymogów przepisów ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych (Dz. U. 2002, Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) dla potrzeb prawidłowego przeprowadzenia turnieju.
15. Sytuacje nieobjęte niniejszym regulaminem rozstrzyga organizator turnieju.

16. Turniej w żaden sposób nie jest powiązany z EA SPORTS FIFA22 Global Series ani sponsorowany przez Electronic Arts Inc. lub jego licencjodawców.
17. Podczas turnieju obowiązuje bezwzględny zakaz jedzenia i picia.

§ 2 System rozgrywek

1. W turnieju udział biorą samodzielni gracze.
2. Maksymalna ilość graczy to 32 osoby. O kolejności wystartowania w eliminacjach decyduje kolejność zgłoszeń.
3. Mecze rozgrywane są na konsoli XBOX ONE z padami (sprzęt zapewnia Organizator).
4. Turniej rozgrywany jest systemem ligowo-pucharowym (drzewko turniejowe).
5. W systemie pucharowym obowiązuje zasada single elimination – przegrywający odpada. W przypadku remisu o awansie decydują rzuty karne.
6. Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora nie będzie powtórzony.

§ 3 Rozgrywka meczowa

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry FIFA22.
2. Mecze rozgrywane są poprzez mecz towarzyski, drużynami klubowymi i narodowymi.
3. Zabronione jest używanie Drużyn Światowej XI, Klasycznej XI, Adidas All Stars.
4. Każdy uczestnik ma 60 sekund na dokonanie zmian w składach swoich zespołów.
5. Jakikolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce i jest na własnej połowie.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów. Osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika.

§ 4 Ustawienia gry

1. Ustawienia gry będą takie same w każdym meczu.
2. Długość połowy:
 - a) 5 minut – mecze eliminacyjne ćwierć finałowe
 - b) 10 minut – mecze półfinałowe i mecz finałowy
3. Poziom trudności: Klasa Światowa 4.
4. Szybkość gry: normalna
5. Kontuzje: wyłączone
6. Spalone: włączone
7. Kartki: włączone

8. Zagrania ręką: wyłączone
9. Stadion: dowolny
10. Pogoda: dobra
11. Pora dnia: dzień/noc
12. Liczba zmian: 3
13. Sterowanie: dowolne
14. Kamera: domyślna
15. Zmiana ustawień gry przez graczy jest zabroniona.

§ 5 Działania zabronione i kary

1. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
 - a) Celowe wyłączenie ekranu
 - b) Niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi
 - c) Włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala.
 - d) Gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku.
 - e) Oczywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu.
2. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania Organizatora może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany w turnieju. Podczas rozgrywek turnieju Organizator może określić inne działania określające niesportową grę

Celem Organizatora jest zorganizowanie turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach. Ostateczną decyzję w każdej sprawie podejmuje Organizator. Działa on na zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości. Odpowiedzialność za rzeczy zniszczone lub uszkodzone przez uczestnika turnieju ponosi uczestnik, który zawinił.

§ 6 Nagrody

Po zakończonym turnieju Organizator wręczy finalistom nagrody rzeczowe, których jest sponsorem. Ponadto wszyscy uczestnicy otrzymają gadżety firmy Scarnet Sp. z o.o..

§ 7 Postanowienia końcowe

Organizator rozgrywek zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na turnieju.